

SCHIEBESPIEL

Gerät: 1 Jongliertuch je Person
Gruppenspiel / Rhythmuspiel:

Schiebespiele (mit der ganzen Gruppe)

- Spiel 1:** Jeder schiebt nach dem Kommando „Achtung“ sein am Boden liegendes Tuch mit einer Hand oder beiden Händen im Uhrzeigersinn zum linken Nachbarn und greift/schnapp danach das neue vor ihm liegende Tuch (vom rechten Nachbarn).
Das ganze wird durch das Kommando **"Schieben - Schnappen - ..."** rhythmisch unterstützt, da alle zur gleichen Zeit das Gleiche tun soll(t)en.
- Spiel 2:** Variation des 1. Spiels zur Steigerung der Schwierigkeit bzw. zur Konzentrationsförderung
Kommando **"Schieben - Klatschen - Schnappen"**
Hier wird das vorherige Spiel um das Element "Klatschen" erweitert.
- Spiel 3:** Kommando **"Schieben – Klatschen – Schnippen - Schnappen"**
Hier wird das vorherige Spiel um das Element "Schnippen" (mit den Fingern) erweitert.
- Spiel 4:** Kommando **"Schieben – Klatschen – Schnippen – Elefantengeräusch – Schnappen"**
Ein weiteres Element kommt hinzu: "Elefantengeräusch"
(Hintern im Sitzen anheben und mit dem Mund ein Geräusch machen)

Weitere Variationen:

Richtungswechsel (gegen den Uhrzeigersinn)

Das Spiel kann auch um einen großen Tisch herum gespielt werden. Dann werden die Tücher halt auf dem Tisch geschoben und beim Elefantengeräusch steht man kurz vom Stuhl auf und imitiert das Geräusch.